

Competitie reglement Caïssa-Eenhoorn

1. Algemeen.

1. Dit reglement is van toepassing op de interne competitie van de schaakvereniging Caïssa-Eenhoorn.
2. Dit reglement is van toepassing op de interne competitie vanaf het seizoen 2019-2020. Alle voorgaande versies zijn met ingang van inwerkingtreding van dit reglement vervallen.
3. Gespeeld wordt het schaakspel volgens de officiële regels van de FIDE tenzij in dit reglement hiervan wordt afgeweken.
4. Wijziging van dit reglement kan slechts geschieden door een besluit van de algemene ledenvergadering.
5. In situaties waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider, met inachtneming van de beroepsmogelijkheid als omschreven in artikel 12.
6. Waar in dit reglement van "hij", "hem" of "zijn" wordt gesproken kan met evenveel recht "zij" of "haar" worden gelezen.

2. Begrippen.

- Eigen (score) percentage; E.P.
Het score percentage dat door een speler gehaald is. Het Eigen Percentage is het aantal overwinningen, vermeerderd met de helft van het aantal remises, gedeeld door het aantal partijen, maal 100%
- Indeler.
De door het bestuur aangewezen functionaris die voor elke clubavond de indeling bepaalt, en bij wie afmeldingen gedaan moeten worden.
- Kleursaldo.
Het aantal keer dat een speler met wit gespeeld heeft, verminderd met het aantal keer dat hij met zwart gespeeld heeft.
- Toernooicommissie.
Commissie die het algemene beleid van toernooien en competities bepaalt, zonder deze noodzakelijk zelf te organiseren.
- TPR.
Toernooi prestatie rating. Dit is een getal wat aangeeft hoe sterk een speler heeft gepresteerd in een toernooi. Het wordt uitgedrukt in ratingpunten en is dus goed vergelijkbaar met de normale rating.
- Waarde, Waardering.
De hoeveelheid punten die een speler waard is.
- Waarderingslijst.
De ranglijst aan de hand waarvan de waardepunten van de spelers worden bepaald.
- Wedstrijdleider.
De door het bestuur aangewezen functionaris die verantwoordelijk is voor een goed verloop van interne competitie, en die optreedt bij geschillen.

3. Speellocatie en tijdstip.

1. Alle partijen worden afgewerkt op de clubavond van de club en in de door de algemene ledenvergadering aangewezen locatie. Hiervan kan alleen worden afgeweken wanneer de

gebruikelijke locatie niet beschikbaar is en er door het bestuur een vervangende locatie gevonden is, in welk geval alle partijen in deze vervangende locatie worden afgewerkt.

De speellocatie is De Kreek in Zwaag, gemeente Hoorn.

2. Het is niet toegestaan partijen op een andere locatie of een andere avond te spelen. Ook het inhalen van partijen is op deze wijze niet mogelijk.
3. De interne competitie wordt gespeeld op dinsdag. Op de eerste dinsdag van september is er een inloopavond en vindt geen interne competitie plaats. De eerste ronde vindt plaats op de daarop volgende dinsdag. De laatste clubavond wordt gespeeld op een door het bestuur aan te wijzen avond in mei.
4. Op alle clubavonden tussen de eerste en de laatste avond wordt er gespeeld met uitzondering van:
 - a. Sinterklaasavond (5 december), Kerstavond, Eerste en Tweede Kerstdag, Oudejaarsdag, Nieuwjaarsdag en Koningsdag.
 - b. Dagen waarop het snelschaaktoernooi plaatsvindt.
 - c. Avonden waarop het clublokaal niet beschikbaar is en ook geen vervangende locatie geregeld kan worden.
 - d. Andere door het bestuur aangewezen avonden.
5. De in punt c en d bedoelde avonden worden door het bestuur tijdig en ten minste veertien dagen van te voren aangekondigd, tenzij de situatie dit onmogelijk maakt.

4. Aanwezigheid.

1. Partijen vangen aan om 20:00 uur.
2. Op het moment dat het beginsignaal wordt gegeven door de voorzitter, de wedstrijdleader of diens plaatsvervanger wordt de klok door de zwartspeler in werking gezet. Als de zwartspeler nog niet aanwezig is zet de witspeler de klok in werking en doet een zet. Ook als een tegenstander nog niet aanwezig is zet de aanwezige speler de klok in werking. Conform het FIDE reglement kan ook de wedstrijdleader de klok in werking stellen.
3. Wanneer een speler om 20:30 uur niet aanwezig is, en geen bericht aan de indeler heeft gedaan van later komen, verliest die speler het recht op het spelen van een partij. Zijn tegenstander kan door de indeler worden ingedeeld tegen een andere speler. Wanneer twee of meer spelers geen partij hebben om 20:30 uur, als gevolg van het niet op komen dagen van een speler of als gevolg van een bye, dan paart de indeler handmatig zoveel mogelijk van hen alsnog.
4. Wanneer een speler een uur of meer na het aanvangstijdstip arriveert in de speelzaal heeft deze de partij reglementair verloren. Hij krijgt een "afwezig zonder bericht". Wanneer een speler tussen 20:30 en 21:00 op komt dagen en als gevolg van punt 1 zijn indeling heeft verloren, krijgt hij een "afwezig met bericht".
5. Wie niet aanwezig kan zijn op een bepaalde speelavond dient hiervan bericht te doen aan de indeler. Deze berichtgeving dient te geschieden voor 18:00 uur op de speeldatum. Wanneer een speler niet aanwezig kan zijn vanwege bondsverplichtingen of bekeverplichting rust de taak van afmelding bij de teamleader van het betreffende bondsteam.

Afmelden kan geschieden:

 - mondeling aan de indeler op een eerdere clubavond
 - via het e-mail adres indeler@caïssa-eeenhoorn.nl
 - via een op de website voor dit doel aangegeven telefoonnummer.
6. Wanneer een speler in een seizoen meer dan één keer afwezig is zonder kennisgeving is de indeler bevoegd deze in volgende ronden niet meer in te delen.

5. Speelsysteem.

1. De competitie wordt gespeeld volgens het Keizersysteem.
2. De waardering en de indeling vinden plaats op grond van het waarderingscijfer. Voor de bepaling van het waardecijfer wordt verwezen naar artikel 9.
3. De hoogst gewaardeerde speler en de op één na hoogst gewaardeerde speler hebben een waardecijfer van 110. De twee volgende spelers hebben een waardecijfer van 109. Elke volgende speler heeft een waarde die 1 lager ligt dan de waarde van de speler die twee posities boven hem staat in de waarderingslijst.
4. Per seizoen kunnen dezelfde spelers maximaal twee maal tegen elkaar uitkomen. Tussen deze twee maal zitten ten minste 4 speelavonden (exclusief speelavonden waarop geen interne competitie gespeeld wordt). Wanneer spelers twee keer tegen elkaar uitkomen in een seizoen zal elke speler één keer met wit en één keer met zwart spelen.
5. Een seizoen wordt ingedeeld in twee perioden. De eerste periode loopt vanaf de start van het seizoen tot en met 15 januari. De tweede loopt vanaf de daarop volgende clubavond tot het eind van het seizoen. Per periode kunnen spelers maar een keer tegen dezelfde tegenstander ingedeeld worden.
6. Partijen met een reglementaire uitslag tellen niet mee voor het bedoelde in punt 4 en 5, zowel met betrekking tot het maximale aantal onderlinge partijen als het aantal tussentijdse speelronden.
7. Het kleursaldo van een speler kan niet groter dan 2 of kleiner dan -2 zijn. Een speler kan niet vaker dan 2x achtereen met dezelfde kleur spelen.
8. Partijen met een reglementaire uitslag hebben geen invloed op het kleursaldo, of op het aantal keer dat een speler achterelkaar met dezelfde kleur gespeeld heeft.
9. Elke speler heeft ten hoogste één maal per seizoen een bye. De speler die een bye krijgt wordt door het lot aangewezen; dit kan ook geschieden door een door de indeler gebruikt betrouwbaar indelingsprogramma. Reglementaire overwinningen tellen ook als een bye. De 25 hoogst geklasseerde spelers in de ranglijst zijn vrijgesteld van de bye.
10. In afwijking van punt 1 worden de eerste drie ronden van de competitie niet volgens Keizer ingedeeld maar volgens het Zwitserse systeem op rating. Waarderingen worden in deze ronden niet gebruikt.
In de eerste twee ronden wordt gebruikt gemaakt van acceleratie, wat inhoudt dat de spelers in de bovenste helft van de ratinglijst alleen voor indelingsdoeleinden een extra punt krijgen.

6. Stand van de klok.

1. De zwartspeler mag bepalen aan welke kant van het bord de klok komt te staan.
2. In afwijking van het in punt 1 bepaalde mag een speler, die om fysieke redenen niet in staat is om de klok aan een willekeurige kant van het bord te bedienen, altijd kiezen aan welke kant de klok komt te staan. Kennen beide spelers een dergelijke beperking dan bepaalt de zwartspeler de kant van de klok.
3. In afwijking van het in de vorige punten bepaalde kan de wedstrijdleider de kant van de klok vaststellen.

7. Speeltempo.

1. Het speeltempo bedraagt 100 minuten per persoon per partij, met een increment van tien seconden per zet vanaf zet 1.

2. Spelers die de leeftijd van 17 jaar nog niet bereikt hebben kunnen er, in afwijking van punt 1, voor kiezen dat het speeltempo wordt vastgesteld op 70 minuten per persoon per partij, met een toegevoegde tijd van tien seconden per zet vanaf zet 1. Deze spelers dienen dit van te voren aan de tegenstander aan te geven.
3. Noteren is, conform het FIDE reglement, verplicht (behoudens het bepaalde in lid 4) zolang men tenminste vijf minuten op de klok over heeft. Is men op enig moment in een partij beneden de vijf minuten resterende bedenktijd geweest, maar als gevolg van toegevoegde tijd weer boven de vijf minuten uitgekomen, dan is noteren niet langer verplicht.
4. Een speler die niet in staat is om te noteren mag spelen zonder te noteren. Hij krijgt 10 minuten minder tijd op de klok. In tegenstelling tot art. 8.1 van het FIDE reglement hoeft hij de notatie niet aan een assistent over te laten. Uiteraard zijn nadelen die de niet noterende speler ondervindt door het niet hebben van een notatie voor eigen rekening.
5. Partijen kunnen niet worden afgebroken.

8. Scores en vergoedingen.

1. Een overwinning wordt beloond met het waardecijfer van de tegenstander.
2. Een remise wordt beloond met de helft van het waardecijfer van de tegenstander.
3. Een nederlaag wordt beloond met 0 punten.
4. Een afwezigheid, veroorzaakt door clubverplichtingen namens Caïssa-Eenhoorn op de speelavond wordt beloond met het eigen score percentage, vermenigvuldigd met het eigen waardecijfer. Deze vergoeding bedraagt echter nooit minder dan 1/3 van het eigen waardecijfer.
5. Aanspraak op de vergoeding "Club zelfde dag" is mogelijk wanneer men
 - speelt in een bonds- of bekerteam op die avond.
 - non-playing captain is van zo'n team.
 - speelt in een ander toernooi als representant van Caïssa-Eenhoorn.
 - training verzorgt onder de vlag van Caïssa-Eenhoorn.
 - deelneemt aan een speciale activiteit waardoor een "club zelfde dag" vergoeding is vastgesteld door het bestuur.
6. Een afwezigheid wegens deelname aan het rapid toernooi van Caïssa-Eenhoorn op dezelfde avond wordt beloond met het eigen score percentage, vermenigvuldigd met het eigen waardecijfer. Deze vergoeding bedraagt echter nooit minder dan 1/3 van het eigen waardecijfer.
7. Een bye (oneven) wordt beloond met het eigen score percentage, vermeerderd met 15% vermenigvuldigd met het eigen waardecijfer. Deze vergoeding bedraagt echter nooit meer dan het eigen waardecijfer, en nooit minder dan 1/3 van het eigen waardecijfer.
8. Een afwezigheid, die tijdig is aangemeld bij de indeler, om andere redenen, wordt beloond met eigen score percentage, verminderd met 15% vermenigvuldigd met het eigen waardecijfer. Deze vergoeding bedraagt nooit minder dan 1/3 van het eigen waardecijfer, behoudens in gevallen als bedoeld in punt 9.
9. De in punt 8 bedoelde vergoeding wordt in een seizoen ten hoogste 5 keer toegekend en in maximaal 20% van het tot dusver gespeelde aantal ronden, waarbij dit aantal naar boven wordt afgerond. Wie meer dan 5 x of meer dan 20% een dergelijke afwezigheid heeft, wordt voor de volgende keren beloond met 0 punten.

Wanneer men een 0 ontvangt op grond van het percentage, dan worden deze later met terugwerkende kracht teruggegeven wanneer het percentage afwezigheid onder de 20% terug is gebracht.

10. Wanneer een speler om reden van overmacht langere tijd niet aanwezig kan zijn kan de wedstrijdleider punt 9 niet van toepassing verklaren op de betreffende speler, gedurende de periode van overmacht.
11. Een afwezigheid die niet of niet tijdig is afgemeld wordt beloond met 0 punten.
12. Een wedstrijd in de beker telt mee voor de interne competitie als ware het een wedstrijd uit de interne competitie, tenzij er op de dag dat de wedstrijd gespeeld wordt geen interne competitie is..
13. In geval er in de bekercompetitie een partij wordt gespeeld waarbij één van de spelers niet deelneemt aan de interne competitie dan telt de partij gewoon mee voor de interne competitie. Er wordt voor de partij een waardecijfer vastgesteld volgens de volgende tabel.

Ratingklasse	Waarde
>2000	110
1901-2000	107
1801-1900	104
1701-1800	101
1601-1700	98
1501-1600	95
1401-1500	92
1301-1400	89
1201-1300	86
1101-1200	83
<=1100	80

Winst, verlies of remise wordt dus beloond met 0, ½ of 1 maal het waardecijfer uit de tabel. Voorbeeld: een remise tegen een 1540 speler levert 47,5 punt op.

De partij telt mee als partij in de interne, voor de paring en voor het kleursaldo in de interne.

Noot: In Sevilla wordt deze partij ingevoerd als een afwezigheid tegen een externe tegenstander met een "normaal" score type.

14. Na afloop van elke speelronde worden de waardecijfers herberekend. De scores die in voorgaande ronden zijn behaald worden vervolgens opnieuw vastgesteld aan de hand van de nieuwe waardecijfers.
15. Na afloop van de laatste ronde vindt een extra herwaarderingsslag plaats, zodat de gebeurtenissen uit de laatste ronde ook nog van toepassing kunnen zijn op de uiteindelijke waarden en de eindstand.
16. De totale score van een speler bedraagt de scores verzameld als gevolg van gespeelde partijen, afwezigheden en byes, vermeerderd met het eigen waardecijfer. Degene die aldus na afloop van de laatste speelronde en de laatste herwaardering de hoogste score heeft gehaald is clubkampioen.

9. Waardering.

1. Het waardecijfer van een speler wordt bepaald aan de hand van de ranglijst op grond van de totale waarderingen.
2. De totale waardering van een speler wordt bepaald uit de som van de waardes van diens partijen en afwezigheden, vermeerderd met de eigen waarde uit de vorige ronde, dan wel de waarde uit de startlijst in geval van de eerste ronde.
3. De waarde van een partij is dezelfde als de score van de partij.
4. De waarde van een afwezigheid is dezelfde als de score van een afwezigheid, met uitzondering van de in 8.9 bedoelde afwezigheden (meer dan 5x afwezig met bericht). In dat geval is de waarde het eigen waardecijfer vermenigvuldigd met het eigen percentage met een minimum van 40% en een maximum van 60%.

10. Terugtrekking.

1. Een speler die zich lopende het seizoen tijdelijk of definitief terugtrekt blijft voor de rest van het lopende seizoen in de stand staan. In de resterende ronden wordt hij beloond met een "geen lid" waardering; deze is gelijk aan een "afwezig met bericht" waardering. Zijn waarde wordt volgens de gangbare methode bepaald - zie artikel 5.

Hoewel een speler met "geen lid" waardering in de stand blijft staan kan hij wel in de stand onzichtbaar worden gemaakt.

11. Overige bepalingen.

1. Mobiele telefoons, buzzers, tablets of andere elektronische apparatuur van deelnemers mogen in de speelzaal niet aan staan. Dergelijke apparatuur mag niet in het spelersgebied worden meegedragen. Anders dan in de FIDE bepalingen wordt het afgaan van een mobieltje niet bestraft met een nul voor de eigenaar. Het gebruik van dergelijke apparatuur tijdens de partij is niet toegestaan en wordt bestraft met verlies van de partij. Het resultaat voor de tegenstander wordt door de wedstrijdleader vastgesteld. Het gebruik van genoemde apparatuur is echter geoorloofd wanneer:
 - Het slechts ten doel heeft het apparaat uit te schakelen, of de beltoon van een afgaand mobieltje te stoppen.
 - Het apparaat om medische redenen nodig is.
 - Wanneer de wedstrijdleader hiervoor toestemming geeft, bijvoorbeeld om een oproep te beantwoorden, of om terug te bellen. Het gebruik om te bellen dient zoveel mogelijk buiten de speelzaal plaats te vinden.In bijzondere gevallen kan de wedstrijdleader aan een speler toestemming verlenen om een dergelijk apparaat aan te hebben staan.
2. De wedstrijdleader bepaalt welk schaakmateriaal voor de interne competitie gebruikt wordt.

12. Onenigheid en beroep.

1. Wanneer tussen de spelers onenigheid ontstaat over een partij dan kan de aan zet zijnde speler de wedstrijdleader vragen om een beslissing te nemen. Hiervoor mag hij de klok stilzetten, om de wedstrijdleader te halen.
2. De wedstrijdleader kan terstond een beslissing nemen of besluiten de partij voorsnog te laten voortzetten en op een later tijdstip een besluit nemen. In het laatste geval kan hij tijdens het verdere verloop van de partij, of meteen na afloop ervan een besluit nemen. Later dan dat kan niet.
3. Beroep tegen een beslissing van de wedstrijdleader dient uiterlijk de vrijdag volgend op de beslissing van de wedstrijdleader te zijn ingediend bij de toernooicommissie bij gebreke waarvan de beslissing van de wedstrijdleader onherroepelijk is. Beroep kan alleen schriftelijk of per e-mail worden ingediend. De toernooicommissie beslist binnen veertien

dagen. Het besluit van de toernooicommissie is bindend.