

## Reglement rapid-toernooi

Dit reglement is geldig voor het rapid toernooi van Caïssa-Eenhoorn vanaf 1 juli 2016. Eerdere versies van het reglement zijn hiermee vervallen.

Gespeeld wordt volgens de FIDE regels voor rapid, tenzij hiervan in dit reglement wordt afgeweken.

### Speelsysteem

Het rapid toernooi wordt gespeeld over vier avonden, verspreid over het seizoen.

Op de eerste drie avonden worden voorronden gespeeld. Elke avond worden twee ronden afgewerkt volgens het Amsterdamse systeem. Elke groep bestaat uit viertallen; de onderste groepen bestaan uit drietallen indien het aantal aanwezige deelnemers geen veelvoud van vier is. Binnen elke groep speelt elke speler een maal tegen elke andere speler uit die groep. Per avond staan er derhalve maximaal zes partijen op het programma. Bedenktijd is 15 min. p.p.p.p. Aanvang om 20:00 uur.

Indeling van de eerste ronde is door geleide loting. De deelnemers worden op sterkte (KNSB rating) opgedeeld in vier potten. De groepen van de eerste ronde worden geloot door uit elk van de vier potten één speler in elke groep te plaatsen.

Op de vierde avond worden de finale groepen gespeeld. Er wordt dan een ronde afgewerkt volgens het Amsterdamse systeem. Elke groep bestaat uit zestallen; de onderste groepen bestaan uit vijftallen indien het aantal aanwezige deelnemers geen veelvoud van zes is. Binnen elke groep speelt elke speler een maal tegen elke andere speler uit die groep. Op de finale avond worden derhalve maximaal vijf partijen per persoon gespeeld. Bedenktijd is 20 min. p.p.p.p. Aanvang om 20:00 uur. De groepsindeling van de finalegroep vindt plaats op grond van de stand na de derde voorronde avond. De hoogste zes aanwezige spelers komen in groep A, de volgende zes in groep B, enz. In de finale groepen begint iedereen weer met nul punten.

### Speciale spelregels

Bij een onregelmatigheid (een speler speelt een illegale zet) door een speler kan diens tegenstander een claim doen op één minuut extra bedenktijd. De claim kan alleen worden gedaan als de claimde partij nog geen stuk heeft aangeraakt. Bij een tweede onregelmatigheid door dezelfde speler in een partij kan de tegenstander de winst claimen, of remise indien er geen winstpotentieel meer is. De verplichtingen van "aanraken is zetten/slaan" blijven van kracht, tenzij er aldus geen geldige zet mogelijk is.

### Ranglijst

De winnaar van finalegroep A is winnaar van het toernooi.

Voor de ranglijst geldt bij gelijk eindigen achtereenvolgens:

- Onderling resultaat.
- Sonneborn Berger.
- Progressieve score (van de voorronden)
- Lot.

Voor de finale groep A geldt echter dat bij gelijk bovenaan eindigen van twee of meer deelnemers er beslissingspartijen moeten worden gespeeld. Hierop is het aanhangsel beslissingspartijen van toepassing.

### Afwezigheid.

Eén keer een ronde niet meedoen aan de rapid competitie levert 50% vergoeding (3,0pt) op, mits vooraf afgemeld. Voor de tweede of volgende keer afwezig wordt geen vergoeding uitgekeerd. In de slotronde wordt nooit een vergoeding uitgekeerd,

Alleen ten behoeve van de indeling van volgende ronden wordt elke voorgaande afwezigheid beschouwd als was er 50% gescoord.

### Speelavonden

In het algemeen zullen twee speelavonden plaats vinden voor de jaarwisseling en twee er na. Het bestuur stelt de speeldagen per jaar zo spoedig mogelijk vast, daarbij rekening houdend met bondswedstrijden en andere bijzondere speeldagen.

**Locatie**

De Kreek, Zwaag.

**Kosten**

Deelname aan het toernooi is gratis voor leden van Caïssa-Eenhoorn. Schakers van andere clubs en huisschakers zijn ook van harte welkom. Kosten voor niet leden is €5,=.

**Aanmelden:**

Opgeven uiterlijk de maandag voor de eerste speelavond.

Opgeven en afmelden via [rapid@caissa-eehoorn.nl](mailto:rapid@caissa-eehoorn.nl). Afmelden voor 18:00 uur op de speeldatum. Graag ook afmelden voor het rapid wanneer men een keer intern wil spelen.

Wie zich niet afmeldt en ook niet verschijnt wordt geacht zich te hebben teruggetrokken.

## **Reglement snelschaak-toernooi**

Dit reglement is geldig voor het snelschaak toernooi van Caïssa-Eenhoorn vanaf 1 juli 2016. Eerdere versies van het reglement zijn hiermee vervallen.

### **Algemeen**

Gespeeld wordt volgens de FIDE regels voor snelschaak, tenzij hiervan in dit reglement wordt afgeweken.

### **Speelsysteem**

Het snelschaak toernooi wordt gespeeld op één avond. Er wordt gespeeld volgens het Amsterdamse systeem. Bedenktijd is 5 min. p.p.p.p. Aanvang om 20:00 uur.

Er worden drie voorronden gespeeld. Elke voorronde bestaat uit groepen van vier; de onderste groepen bestaan uit drietallen indien het aantal aanwezige deelnemers geen veelvoud van vier is. Binnen een groep speelt iedereen één maal tegen elke andere speler uit die groep.

Indeling van de eerste ronde is geleide loting. De deelnemers worden op sterkte (KNSB rating) opgedeeld in vier potten. De groepen van de eerste ronde worden geloot door uit elk van de vier potten één speler in elke groep te plaatsen.

Na de drie voorronden volgen de finales. De finale wordt afgewerkt in groepen van zes; de onderste groepen bestaan uit vijftallen indien het aantal aanwezige deelnemers geen veelvoud van zes is. Binnen een groep speelt iedereen één maal tegen elke andere speler uit die groep.

De groepsindeling van de finalegroep vindt plaats op grond van de stand na de derde voorronde. De hoogste zes aanwezige spelers komen in groep A, de volgende zes in groep B, enz. In de finale groepen begint iedereen weer met nul punten.

### **Speciale spelregels**

Bij een onregelmatigheid (een speler speelt een illegale zet) kan de tegenstander de winst claimen, of remise indien er geen winstpotentieel meer is. De claim kan alleen worden gedaan als de speler nog geen stuk heeft aangeraakt. Het slaan van de koning is zelf een onreglementaire zet.

### **Ranglijst**

De winnaar van finalegroep A is winnaar van het toernooi.

Voor de ranglijst geldt bij gelijk eindigen achtereenvolgens:

- Onderling resultaat.
- Sonneborn Berger.
- Progressieve score (van de voorronden)
- Lot.

Voor de finale groep A geldt echter dat bij gelijk bovenaan eindigen van twee of meer deelnemers er beslissingspartijen moeten worden gespeeld. Hierop is het aanhangsel beslissingspartijen van toepassing.

**Aanhangsel beslissingspartijen.**

Bij twee gelijk eindigende spelers in finale groep A spelen ze twee partijen; elk een keer met wit en met zwart.

Bij drie of vier gelijk eindigende spelers spelen ze een enkelvoudige competitie van drie van vier, dus een keer tegen de twee of drie anderen.

Bij meer dan vier gelijk eindigende spelers spelen ze tweekampen volgens een afvalformule. Elk met twee partijen, eens met wit en eens met zwart.

De loting bepaalt de indeling, en wie het eerst met wit en het eerst met zwart speelt. Ook bepaalt de loting bij vijf of meer gelijk eindigende spelers wie er vrij loot voor de eerste ronde.

Bij twee of meer gelijk eindigende spelers volgen opnieuw beslissingspartijen tussen de overblijvende winnaars. Bij vijf of meer spelers (het afvalsysteem) volgen extra tweekampjes tussen de aan elkaar gekoppelde spelers totdat er een winnaar van het tweekampje is.